

INSTALACIÓN DE LICENCIAS EN RED

Descripción del Procedimiento

ÍNDICE

1	LICENCIA INDIVIDUAL FRENTE A LICENCIA EN RED.....	5
2	RESUMEN DEL PROCEDIMIENTO	5
3	PASOS DETALLADOS.....	6
3.1	Obtener el fichero de licencia	6
3.2	Ejecutando el Servidor RLM.....	6
3.3	Ejecutando RLM como un Servicio	7
3.4	Configurando los Equipos Cliente	8
3.4.1	Procedimiento sencillo desde DesignBuilder (desde la versión 4)	8
3.4.2	Procedimiento manual a través de la configuración de Windows.....	8
4	INTERFAZ DE ADMINISTRACIÓN DEL SERVIDOR RLM.....	9
5	AÑADIENDO UN FICHERO LIC PARA PUESTOS ADICIONALES.....	9

1 LICENCIA INDIVIDUAL FRENTE A LICENCIA EN RED.

Las principales diferencias entre las licencias en red y las licencias individuales son las siguientes:

- Las licencias individuales son más flexibles en su uso y no requieren de una infraestructura de equipos en red para funcionar. Como contrapartida, su precio es sensiblemente superior al de la licencia en red.
- Cada licencia individual permite utilizar el programa por un mismo usuario en 2 equipos (sobremesa y portátil, por ejemplo), pudiendo además transferir la licencia de un ordenador a otro en caso de que cambie de equipo o quiera utilizarlo otra persona en otro puesto (pero cada licencia individual sólo da derecho a utilizarse por una persona a la vez).
- Las licencias en red se adquieren por módulos (Energyplus, Visualización, CFD...), es decir, es posible adquirir diferente número de licencias para cada módulo. Además, las licencias en red requieren de una instalación especial en un equipo que actuará como servidor, y al que se conectarán el resto de equipos (puestos) que vayan a utilizar el DesignBuilder. Cuando un equipo (puesto) configurado para conectarse al servidor inicia DesignBuilder, solicitará licencias para aquellos módulos que el usuario seleccione. El servidor descontará dichas licencias servidas de las totales disponibles y las volverá a incorporar como disponibles cuando este puesto cierre el programa.

2 RESUMEN DEL PROCEDIMIENTO

En resumen, los pasos para configurar las Licencias en Red de DesignBuilder son:

1. Descargar el fichero designb_rlm_v11.zip desde la sección de descargas de DesignBuilder en
<http://www.designbuilder.es/descargas/servidor-de-licencias-en-red>
2. Extraer los ficheros desde designb_rlm_v11.zip a la carpeta del servidor que se utilizará para almacenar los ficheros de licencia de DesignBuilder (p.ej. c:\RLMSERVER).
3. Obtener el fichero de Licencia clicando en activate.cmd, siguiendo las instrucciones en la página web que se abrirá y guardando el fichero de licencia en la misma carpeta del servidor.
4. Ejecutar el servidor RLM como un servicio y arrancarlo.
5. En los equipos cliente, que son los que ejecutarán el programa DesignBuilder, establecer la variable de entorno DB_SITE_SERVER con el valor de la dirección IP del servidor de licencias de la red.

Estos pasos se detallan a continuación.

3 PASOS DETALLADOS

3.1 Obtener el fichero de licencia

Con las licencias en red, el fichero de licencia se obtiene a través del código de activación que habrás recibido al adquirir el software. Deberás seguir los siguientes pasos:

1. Antes de ejecutar el servidor rlm es necesario obtener el fichero de licencia y guardarlo en la carpeta de instalación del rlm. Dicha carpeta es la que contiene el ejecutable rlm.exe y otros archivos de utilidad.
2. Deberá haber recibido el código de activación con la adquisición del software, consistente en un número de 8 dígitos que es necesario para activar la licencia.
3. Abra la carpeta de instalación del servidor rlm en el Explorador de Windows y haga doble click sobre activate.cmd.
4. Esto cargará una página web en www.designbuilder.co.uk con un formulario para introducir el código de activación.
5. El resto de valores como Hostid se rellenan automáticamente. Tras introducir el código de activación, haga click en Activate License y si todo es correcto se proporcionará un enlace con la descarga del fichero de licencia activado.
6. Descargue el fichero de licencia y guárdelo en la carpeta de instalación del rlm.



DesignBuilder
Software Network License Activation

Please enter your activation code and click Activate License to generate the license file.

Activation Code:

Hostid:

IP Address:

Hostname:

This produces a license file activated specifically for your network license server host.
You will need to download the license file and save it for use by the RLM license server.

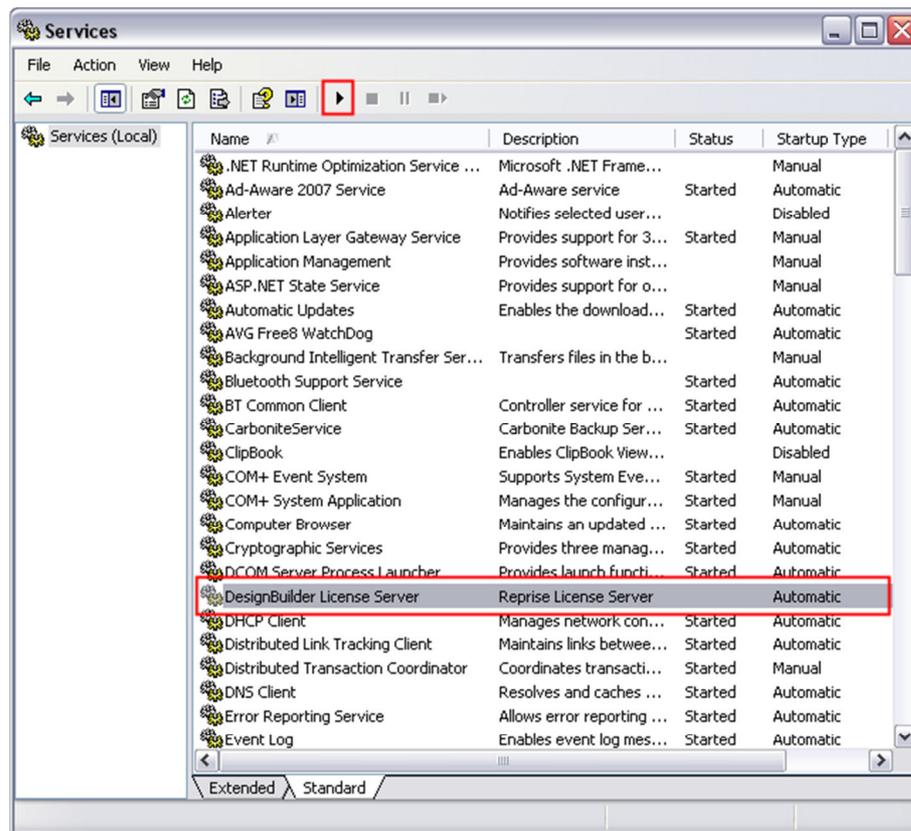
3.2 Ejecutando el Servidor RLM

El servidor puede ejecutarse directamente haciendo doble click en *rlm.exe*. Esto ejecuta una aplicación de consola y registra la actividad en dicha ventana. Esto es útil cuando se ejecuta el servidor de licencia por primera vez dado que permite ver si el servidor de licencia está arrancando correctamente y cargando el fichero de licencia así como si los clientes están obteniendo las licencias desde el servidor.

3.3 Ejecutando RLM como un Servicio

Resulta más adecuado ejecutar el servidor rlm como un servicio de Windows, de manera que se ejecute de forma automática al arrancar el equipo. Si está ejecutando el servidor rlm en modo consola, por favor, ciérralo antes de arrancar rlm como un servicio. Para crear un servicio de windows para ejecutar rlm de manera automática haga doble click en `service_install.cmd` (se instalará pero no se iniciará) o utilice la opción desde el panel de control de Windows ->Herramientas Administrativas->Servicios.

En cualquier caso, deberá configurar desde Servicios el arranque automático del servidor rlm.



Una vez que se ha arrancado de esta manera, el servicio se ejecutará de manera automática si el ordenador se reinicia. Por defecto el servicio escribirá un fichero de registro denominado `designb_rlm.log` en la carpeta de instalación del rlm. Si desea que este fichero esté en otra ubicación, puede utilizar el interfaz de administración (ver más abajo) para configurar el servicio y especificar tanto su nombre como la localización del fichero de registro. En Windows Vista y posteriores es posible que se dé alguna restricción por tema de permisos al intentar configurar el servicio. Para ello se debe o bien desactivar el UAC (User Account Control) o intentar la ejecución del `service_install.cmd` mediante el botón derecho y "Ejecutar como administrador".

3.4 Configurando los Equipos Cliente

En este paso a cada equipo cliente se le indicará la ubicación del servidor de licencias en la red.

Existen 2 formas de hacer esto. Ambas configuran una variable de entorno en el equipo cliente que apunta al servidor de licencias:

3.4.1 PROCEDIMIENTO SENCILLO DESDE DESIGNBUILDER (DESDE LA VERSIÓN 4)

En el diálogo de licencia de DesignBuilder debe seleccionar "Utilizar Servidor de Licencias" (Use License Server). En la ventana que se abrirá a continuación, introduzca el puerto y la dirección IP del servidor. El puerto normalmente será el 5303. Tras aceptar, se escribirá la variable de entorno DB_SITE_SERVER en la configuración de arranque de Windows.

3.4.2 PROCEDIMIENTO MANUAL A TRAVÉS DE LA CONFIGURACIÓN DE WINDOWS.

DesignBuilder examinará la variable de entorno DB_SITE_SERVER para decidir si buscar licencias en red o individuales. Si la variable DB_SITE_SERVER está definida, DesignBuilder tratará de "reservar" licencias desde el servidor. La variable de entorno DB_SITE_SERVER deberá estar configurada con el puerto@host donde el puerto es el 5053 y el host es el hostname del servidor de licencias (en su sistema DNS) o dirección IP.

Por ejemplo:

```
DB_SITE_SERVER=5053@192.168.1.99
```

ó:

```
DB_SITE_SERVER=5053@SERVIDOR_DE_SISTEMA
```

Para configurar las variables de entorno se utiliza la pestaña de Opciones Avanzadas dentro de Panel de Control→Sistema.

Puede asimismo averiguar la dirección IP de su servidor tecleando ipconfig en la ventana de comandos en el equipo servidor.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter VMware Network Adapter VMnet8:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    IP Address . . . . . : 192.168.87.1
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : 

Ethernet adapter VMware Network Adapter VMnet1:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    IP Address . . . . . : 192.168.254.1
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : 

Ethernet adapter Local Area Connection:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    IP Address . . . . . : 192.168.1.16
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : 192.168.1.254

Ethernet adapter Wireless Network Connection:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    IP Address . . . . . : 192.168.1.15
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : 192.168.1.254

Ethernet adapter Bluetooth Network Connection:
    
```

IP address of the LAN card

Una vez que DesignBuilder está funcionando puede Reservar o Liberar la licencia de cada módulo a través del cuadro de diálogo de Licencia que se accede desde el menú de Ayuda de DesignBuilder.

4 INTERFAZ DE ADMINISTRACIÓN DEL SERVIDOR RLM

RLM proporciona un interfaz de administración vía web para el servidor de licencias. Para ejecutarlo, haga doble click en el archivo admin_interface.cmd de la carpeta de RLM.

Consulte el Manual de Usuario Final de RLM (haga doble click en online_manual.cmd) para obtener más detalles del interfaz de administración.

Nota: DesignBuilder no utiliza la página de Activación del interfaz de administración.

5 AÑADIENDO UN FICHERO LIC PARA PUESTOS ADICIONALES

Si adquiere puestos adicionales para una licencia en red, las nuevas licencias se proporcionan mediante la descarga de un fichero lic. El proceso de obtener el fichero de licencia lic es el mismo mencionado anteriormente. El nuevo fichero lic no reemplaza los ficheros lic existentes, sino que se añade a las licencias existentes. El servidor de licencia leerá todos los ficheros lic para obtener el número total de puestos disponibles.